

**Regulamin głosowania dla przeprowadzenia wyboru
Przewodniczącego Rady Gminy Narew na I sesji w głosowaniu tajnym
w dniu 2 grudnia 2010 roku.**

1. Głosowanie jest przeprowadzone w oparciu o zasady wynikające z ustawy o samorządzie gminnym oraz niniejszego regulaminu.
2. Wynik wyborów będzie ustalony tylko w oparciu o głosy ważne.
3. Karta opatrzona jest pieczęcią Rady Gminy Narew. Karta bez pieczęci jest nieważna.
4. Głosowanie odbywa się poprzez postawienie znaku X lub znaku +, czyli dwóch linii przecinających się, których punkt przecięcia znajduje się w obrębie kratki. Wszelkie znaki, wykreślenia, przekreślenia, w tym również znak X lub + postawiony poza przeznaczoną kratką, traktuje się jako dopiski nie wpływające na ważność głosu. Natomiast wszelkie znaki graficzne naniesione w obrębie przeznaczonej kratki, w tym w szczególności zamazanie kratki, przekreślenie znaku w kratce itp. powodują nieważność głosu.
5. Regulamin określa zasady głosowania w przypadku zgłoszenia jednego kandydata oraz w przypadku zgłoszenia dwóch i więcej kandydatów.

I. Gdy zgłoszono jednego kandydata:

- a) głos jest ważny, gdy znak X lub + zostanie postawiony w kratce TAK lub w kratce NIE;
- b) głos jest nieważny, jeżeli znak X lub + zostanie postawiony w obu kratkach TAK i NIE, albo gdy znak X lub + nie zostanie postawiony w żadnej kratce.

Wzór karty do głosowania:

(pieczęć Rady Gminy Narew)

**Karta do głosowania
na Przewodniczącego Rady Gminy Narew
w dniu 2 grudnia 2010 roku**

1.

.....

TAK

NIE

II. Gdy zgłoszono dwóch lub więcej kandydatów:

- a) głos jest ważny, gdy znak X lub + zostanie postawiony w kratce obok nazwiska tylko jednego z kandydatów;
- b) głos jest nieważny, jeżeli znak X lub + zostanie postawiony w kratkach obok nazwisk dwóch lub więcej kandydatów, albo gdy znak X lub + nie został postawiony obok żadnego z nazwisk kandydatów.

Wzór karty do głosowania:

(pieczęć Rady Gminy Narew)

**Karta do głosowania
na Przewodniczącego Rady Gminy Narew
w dniu 2 grudnia 2010 roku**

1.

2.

3.

4.